



E K S A M E N

Emnekode: IS-402
Emnenavn: Systemutviklingsprosesser og -metoder

Dato: 26. november 2012
Varighet: 0900-1200

Antall sider inkl. forside: 2

Målform: Norsk

Tillatte hjelpemidler: Alle trykte og skrevne



Oppgave 1 (teller 35 %)

Et prosjekt bruker metoden SCRUM. Prosjektgruppa består av 4 utviklere og en brukerrepresentant, som alle sitter i samme rom. Kravene til systemet er dokumentert med en setning per brukerhistorie. Designet er ikke dokumentert. Oppdragsgiveren synes framdriften er for dårlig, og etter 3 måneder blir det besluttet å utvide prosjektgruppa med 3-4 nye utviklere. Det er ikke plass til alle i prosjektrummet, og større rom er ikke tilgjengelige, så prosjektgruppa må fordele seg på to rom.

Hvilke konsekvenser har utvidelsen for prosjektet, og hva kan gjøres for å forbedre situasjonen?

Oppgave 2 (teller 30 %)

Hva slags problemer kan henholdsvis agile og plandrevne metoder løse, og hvilke antagelser bygger de på?

Oppgave 3 (teller 35 %)

En bedrift er i ferd med å starte utviklingen av et nytt system for selvbetjeningskunder. Det er noe uklart hva slags funksjonalitet som kreves så de har valgt å bruke SCRUM. Man antar at utviklingen av systemet vil ta minst et år med 5 utviklere.

Beskriv hvordan du ville bemanne prosjektet? Beskriv hvor mange personer du vil ha med, hvilke roller de skal ha og hvordan du vil gå fram for å få tak i dem.