

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

Oppgave 1

a)

LAN (local area network/lan) er kort sagt et lokalt nett, det er et "nett" av datamaskiner som kommuniserer med hverandre på et gitt lokalt område. Som oftest via etnett eller token ring nettverk.

WAN er et vidt nettverk som spenner seg lenger enn et typisk LAN. Dette kan være jevnt utbredt til en bedrift eller lignende. Det kan ofte også være et trådløst element.

Internett er et globalt/internasjonalt nettverk som alle datamaskiner (i en viss grad verden) kan kobles opp i mot. Man kobles ofte opp til internett via tele nettverket, men mange steder benyttes annen teknologi som jevnt: fiber (optisk/lokalt nettverk), Satellitt, mobiltelefon nettverk.

b)

De fleste organisasjoner og bedrifter bruker i dag datamaskiner på daglig basis og ofte i største delen av oppgaver og arbeid som utføres. Da finnes det mange grunner til at det er kort at alle disse datamaskinene som brukes i jevnt sammenheng er koblet opp mot et lokalt nettverk.

Jeg vil fortelle skrive noen stikkord om dette for se i uteløst litt mer.

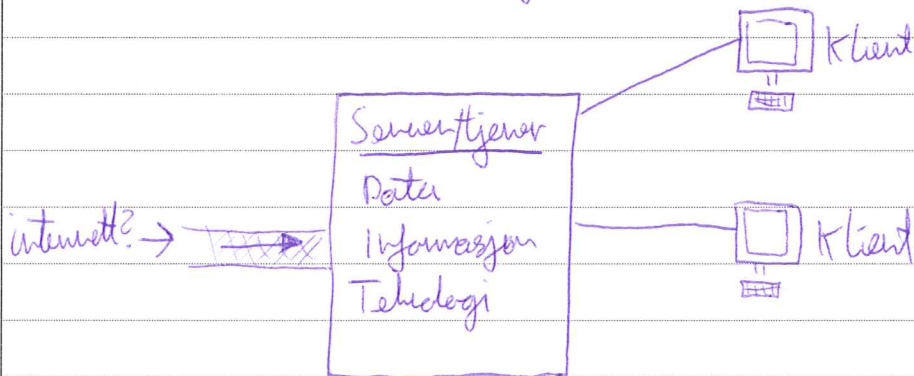
Denne kolonne er forbeholdt sensor.

- deling av arbeid
- deling av filer
- felle informasjonen (databaser)
- beske meldinger (Epost, IM)

Prinsippet det viktigste utbyttet en organisasjon kan av et lokalt nettverk er at det blir effektivitet og bestreiden blir borte. Dette grednet at de som jobber i organisasjonen kan veslet og enkelt kommunisere med hverandre over nettet. De kan lett sende arbeid de holder for med eller oppgaver, informasjon og filer til hverandre.

En annen fordel er at informasjonen kan lett gjøres tilgjengelig for alle for en organisasjon netts. Ved felle en database kan alle i organisasjonen tilgang til akkurat den samme informasjon/daten.

9) Først en liten illustrasjon

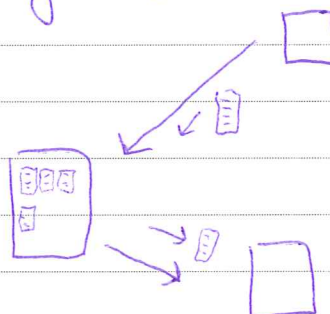


Denne kolonne er
 forbeholdt sensor.

Server: er den maskinen alle klientene er koblet opp
 innet. Det er her all data, informasjon og
 protokoller for systemet ligger fysisk.
 Det er denne som styrer systemet, hjelper
 klientene og gir alle sammen, netten og server
 informasjon til klientene.

Klient: Disse er koblet opp innet serveren, i seg selv
 er de et "tunt skall". De inneholder bare
 den nødvendige teknologier, applikasjoner og
 programmer for å kommunisere med serveren.
 Alt som blir kjørt med på klienten er hentet
 fra serveren og sendes tilbake. Man får bare
 på serveren men klienten er grensesnittet
 det gjøres på.

d)
 Dette har jeg sagt mye om i oppgave 1c, men jeg
 kan tippes at dette systemet brukes ofte i lokalnett,
 spesielt på arbeidsplasser. Av flere årsaker. Det
 arbeidet man kan gjøre på er klient bli ser koblet
 til server, en annen del av maskin (klient) i nettverket kan
 der hente data fra sin del av maskin.



Denne kolonne er
forbeholdt sensor.Oppgave 2

a)

Ved hjelp av IT kan informasjon spres raskt og enkelt over store avstander. Personen blir da eksponert. Siden vi i dag kan utføre veldig mange dagligdags oppgaver via internett som f.eks:

- skifte lege
- bestille varer
- levere attester
- registrere oss for diverse tjenester
- finne telefonnumre

og masse annet som krever behandling av sensitive personopplysninger. Det er derfor viktig at sikkerhet og hvordan disse opplysningene blir behandlet er høyt prioritert og forsiktig behandlet. slik at ikke:

- De kommer i feil hender
- blir misbrukt

b)

Vårt fødselsnummer er den ene kilden med informasjon om oss som alene kan identifisere oss. Til forskjell fra navn, adresse og postnummer som kan være tilgjengelig for flere mennesker, behver personnummer alene for vår identitet. Det brukes også i mange sammenhenger der vi blir spurt om dette. Dette er da det er identiteten tyer er uti eller om kan anses å tillegges seg en persons identitet.

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

C) Formålet med personopplysningsloven er å
varene oss i tillegg, mot at denne informasjonen
bli misbrukt eller brukt i feil hender.

eks: Per er veldig mot sin hustru Trine. Trine
flytter, får hemmelig telefonnummer i frykt for
at Per skal finne henne.

Per vet at Trine handler på en vanlig nett-butikk
gjennom ofte. Denne nettsiden legger ut informasjonen
om alle sine brukere; navn, adresse osv.

Per finner dette, oppsøker Trine.

Hoved elementene i loven:

Meldingsplikt: En organisasjon, bedrift eller helseinstans som
vil samle opp personopplysninger må
melde fra 30 dager før om at de ønsker
å gjøre dette. De må også oppgi en saklig
grunn til dette. De må også melde fra om
de ønsker å bruke denne informasjonen til
brevannet en spesifisert i original ~~melding~~
melding:

Konsekvens : Data tilsynelatende må bli en godkjening
av dette før de kan samle opp denne
informasjonen i et system.

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

d)

Med dette mener det brukeren nett til å ha
ansyn i hvilke informasjon om hvem eller hvem
som bedrifter eller organisasjoner har laget.

Den partier som setter på ~~den~~ disse person
oplysninger kan også en forpliktelse til å gi
brukeren informasjon om at de kan denne informasjon
og hva de planlegger å bruke den til.

Oppgave 3

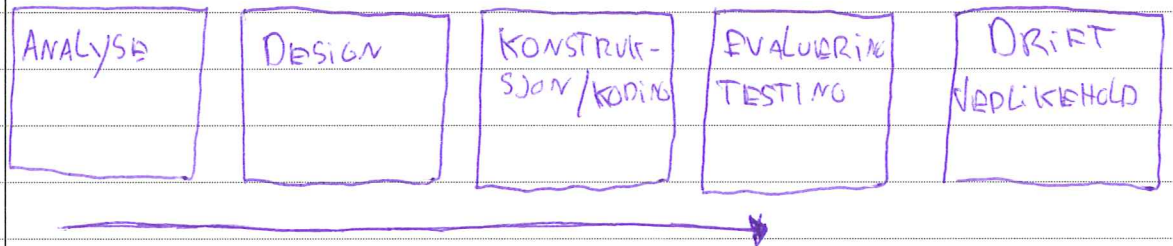
a) Som jeg ser det er det 2 hoved utfordringer
i et system utviklings prosess:

Det første og største er å etablere hvor, hva brukeren
trenger og faktisk prosess. Spesielt kan man kanskje
ikke er helt sikker på dette selv. Det er en finurlig
prosess å finne frem til hvilke funksjonalitet man
skal ha og hva man skal "droppe". Ofte tar man
med alt for mye man ikke trenger og avser-ørlige
faktorer man trenger.

En annen utfordring er versjoner/tid. Å utvikle
et system er en prosess som ofte krever mye tid
og penger i gjennomføre. Dette er noe høyere av
denne tidskri. Ofte ikke er litt klar over, det skjer ofte
fordi under utvikling og høyere man kanskje avslutte prosess
fordi er ferdig/før kan ha fått et bra produkt.

Denne kolonne er forbeholdt sensor.

b) 50 besten av hovedsakelig 5 hovedfaser
 Sammenlign i nesten alle 50 meteretene.
 Det som varierer fra meteret til meteret er ofte
 organisering av disse, hvor mange ganger man
 hjelper opphøvet hvor faser og hvor man starter
 i prosessen. Noen meteret skal også sammen flere
 faser i en.



Analyse: - krav spes (hvad til systemet, hva man trenger i
 form av funksjonalitet)

- Use case
- estimering av tid og resursen

Design: - gjørelse lever
 - usability
 - grafisk design

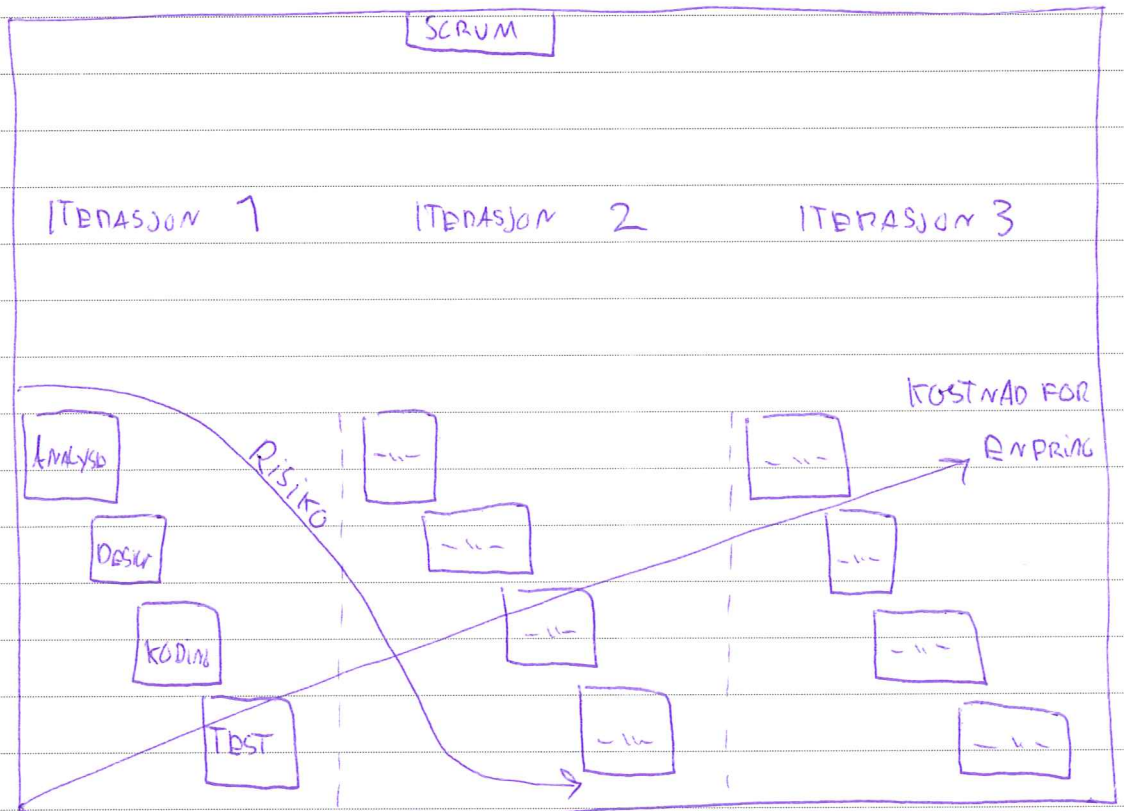
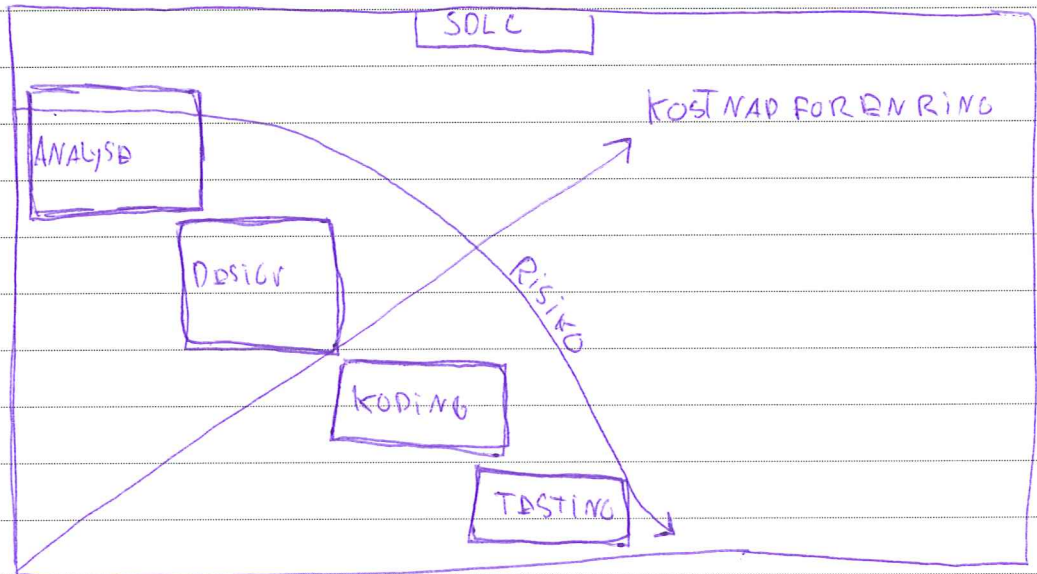
Koding: - lage systemet
 = kode softwaren

Testing: - Teste systemet med brukeren, hva kan det være trengt?
 teste mot usecase, usability.

Drift: - Rapportere feil
 - rette feil
 - Service, hjelp
 - heusing.

Denne kolonne er forbeholdt sensor.

c) Følg 2 illustrasjoner av henholdsvis Sørsejal (SDLC) og Scrum.



Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

Beste prosessene inneholder de samme fasene som beskrevet i oppgave 1b. Men de har forskjellig tilnærming til dem.

Forsjell (SDLC): Går uholdt igjennom en og en fase og går videre til produktet er ferdig. Evnevisjoner viser til at "løpet" når startes her nytt, dette er dyrt.

Samm: Her hjører også alle fasene igjennom mer i iterasjon. Dette viser til at man kan analysere og vurderer design om igjen flere ganger med bakgrunn i testings. Ofteren SDLC viser dette til et velre produkt, mer presiserende hjører utalligvis hva kan vilja og system utvikleren kan god erfaring fra tidligere systemer gendit fortene i utvikling med SDLC er Samm.

d)

Dette ser jeg litt om over også. Valg av metode hører på hvordan system som skal utvikles, hvor mange kravene er og hvor erfaring utvikleren er.

SDLC: hvor man krever enkle, beste prosesser som i applikasjoner skal utvikles erfaring utvikleren

Samm: Bruk for omfattende utviklingsprosesser der man ikke er helt sikker på krav til funksjonalitet eller hvordan (beholdt) det skal brukes.

Denne kolonne er forbeholdt sensor.

e)

- Analysenivåen kan være for lite omfattende for lite grunnlag med hjelpere og brukere av systemet. Krev tilgjengelighet er ikke godt nok avklart for forklart.
- For lang tidshorison. Endringer i organisasjonen eller teknologien kan føre til nye krav til systemet. Dette kan føre til at man må starte på nytt som igjen fører til mer bruk av tid og resurser.
- Dårlig samarbeid mellom de som skal bruke systemet, deltidarbeid jobber. For mange ledere, uklare retningsskilt kan føre til ubehagelige forhold der flere ledere jobber med samme element.

Oppgave 4

a) En database er en base der store mengder data og metadata er samlet for å gjøre informasjon

Det er data fysisk lagret på en datamaskin. Lagret i et system slik at brukere kan hente ut informasjon.



Denne kolonne er forbeholdt sensor.

b)

NJAAAA. Dette var et litt finurlig spørsmål å seene på.

På den ene siden er det informasjon i et slagt system. Det meste av informasjonen er sølbar og tilgjengelig fra samme grensesnitt, men det er ikke sett i et "strøkt" system som oppbeholder referanse integritet.

På den andre siden er WWW et 10 register der dataadresser er sett i et system ved at de bli gitt en unik adresse.

c)

Dette er et system som hjelper å holde oppdatert annet endret baser referanse integritet og sørger for backup av data lagret.

Backup:

- Full - kopi av all data på systemet
- differensiell - kopi av all data endret siden sist full backup
- ukemottell - kopi av all data endret eller sist full backup og differensiell.
- strukturert - backup av selektiv data.

Et slikt system holder orden og sikkerhet i data basen, sørger for at dens struktur, søk bar og sikkerhet lagret i tillegg feil skulle oppstå.

Denne kolonne er forbeholdt sensor.

Oppgave 5

a) INFORMASJONS SYSTEM
 Hardware - Software - Data - Procedures - People.

Et informasjonssystem er data + metadater lagret og lesbart via Software for hardware (disk, cd, usb-penn). Det er lagret etter prosedyrer av mennesker.

Ekse: Wikipedia ORG :

Hardware: database, server, internett, datamaskin

Software: MySQL, OS, ip-protokoller, nettleser, HTML, CSS

Data: tekst, bilder, grafer

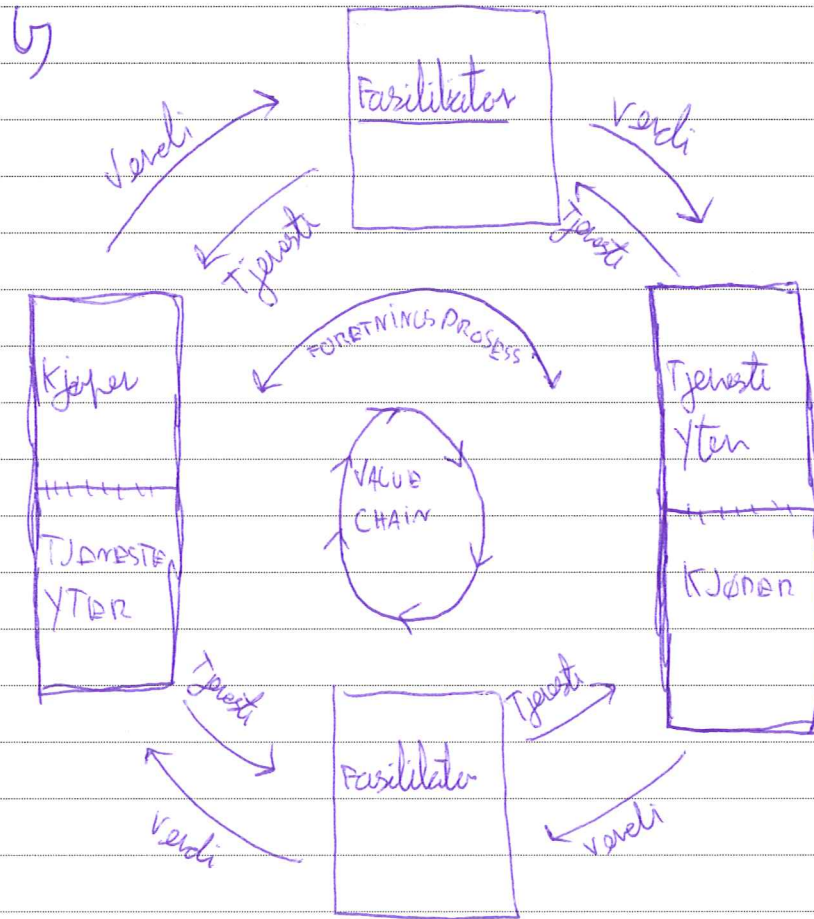
Procedures: legge inn, lese via nettleser, slette, vedlikehold.

People: mennesker som bruker siden, lese og legge til/slette innholdet.

Wikipedia er et godt eksempel på et informasjonssystem. Det er informasjonen kategorisert lagret i et system slik at brukere kan legge inn og hente ut denne informasjonen.

Et annet eksempel er minnemark, bruker identifiser seg ved hjelp av kort, systemet som responder på dette gir informasjon om saldo- og gir mulighet for å trekke ut fra denne.

Denne kolonne er forbeholdt sensor.



Før du snakker meg helt på foret let meg forklare. Jeg skal ikke prøve å si at min modell over er tatt fra beken til Kroenke, det ville vært feil. Det er heller mit syn på forretningsprosesser.

Det er slik jeg ser vårt samfunn økonomisk og etnisk ut ved sammen. Vi er alle i ulike sammenhenger en "kjøper" eller en tjeneste yter. Som via fasilitatorer (vare det den lokale pubben, arbeidsplassen eller banken) enten ~~er~~ betaler for eller moter betaling for tjenester.

Jeg vet at jeg har segvser og er bevisst litt for fokusert for mit eget beste, men vær så snill se nøye på min modell.

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

C)

Informasjonssystemer kan i stor grad effektiviseres og/eller automatiseres forretningsprosesser.

En bankvarse orientert verden betyr effektivitet og resursbruk alt, kanskje dersom ser. I steden for å spørre den beslektede damen i skranken i vår lokale bank om hvordan salsløsen var korten var ligger annetter vi var et plastkort som i en maskin for å seddelt var en skjerm. Mandette satt til siels vil jeg var bruke banken som et eksempel og forklare hvorfor min bank var en god forretnings ide.

Ved å legge en maskin som klarer å automatisere prosessen ved å ta ut penger fra en korter ved å identifisere huden via en lesk forser å gi huden tilgang til denne korter og penge uttak rett i verden. Har bankene var nesten sluttet denne oppgaven fullstendig for de bankansatte. Dette effektiviserer ved at de ansatte var kortid og resurs til å ta seg av arde og ofte mere lønnsomme (for banken) oppgaver.

De kan omorganisert ved å hjelpe ved at de bruker minimumt med resurs var å utføre en tjeneste som var høy verdi for brukeren. De koster da inn en store verdi for mindre beløsting.

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

Oppgave 6

a)

HTML - Hypertext Markup Language :

Detta har jeg lært til i skripturen siden min. Veldig god tekst forståelige Tags kan jeg spesifisere hva det er og hvilke funksjon det har. Det er rett og slett organisering av sider.

CSS - Cascading style sheet :

Idem separati filer som jeg har linket inn i HTML koden min kan jeg spesifisere hvordan stil (størrelse, type, farge, rammer, bakgrunn, stunder) tagger i HTML koden skal ha.

PHP - Hypertext pre processor :

Jeg har implementert et skript som tar informasjon fra HTML skjemaer og berer til database, samt henter fra database og skriver data ut på sider.

b)

While løkker : Jeg hjørte en løkke som skriver ut poster fra databasen så lenge det var poster å skrive ut. En While løkke er en løkke som kjøres om igjen og om igjen til variabel knyttet er null.

Funksjoner : En funksjon er den blir kalt på, jobber med en variabel er null ved en variabel handling.

Kurskode/Fag : IS-100
Kandidatnr. : 3254
Dato : 9/12-08
Ark nr. : 16 av 17

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

I mit script hadde jeg en funksjon som sendte MySQL setting til database hvis 'Schmidt' kreftkragen verdi = TRUE.

Connect_DB: kode som spesifiserer hvilke database hvilke tabel og med hvilket brukernavn/ pass man skal legge inn med.

C,
SASIDE 17 →

D,
Absolutte referanser er når man spesifiserer en variabel med en absolutt (fast) verdi. Som når vi brukt i en formel.

eks: Rente. Man spesifiserer at renten er 7,5% når man deretter bruker denne variabelen i en formel er den verdien 7,5% nevnt.

Denne kolonne er
forbeholdt sensor.

C)

- 1) Man oppretter en MySQL setting som tar allt(*) fra tabell gjest vangeit etter entitet registert, Dersomlig. Variabel Query inneholder denne settingen.
- 2) Man sender sei denne settingen til databasen, hvor den bli utført. Data bli sei lagt i variabel #vareidakt.
- 3) PHP koden teller sei antall vaden daten som ble vakteit og legger tallet i variabel #antall.
- 4) Variabel #ling nummer bli spesifisert til 0.
- 5) Her starter en løkke som sier at mens variabel #antall (antall vaden) er større en variabel #ling som skal være i kammene under hører om egge og om egger.
- 6) Her hentes informasjonen fra databasen ut fra hvert felt som spesifisert i parametrene og puttes i separate variabler.
- 8) Her utdies dato, navn og melding.
- 9) echo== skriv. Her skriv PHP koden ut daten som ligger i variablene #dato #navn #melding for skjermen, leselig for brukeren.
- 10) Her plusses variabelen #ling som i utgangspunktet har verdi 0 med 1. For hver gang den hører vil denne variabelen ha 1 men i neste tidlen tilslutter større en variabel #antall i verdi og koden i løkke avslutter.
- 11) løkke avslutter