

Praktisk arbeid med algoritmisk tenkning på ulike nivåer i GLU 1-7

Studentene på GLU 1-7 skal etter endt studium være i stand til å lære elever å programmere. Selv har de alle fleste av dem ikke møtt på dette i egen skolegang. I denne workshopen beskrives et praktisk opplegg i programmering brukt på lærerutdanningen. Studenter prøvde seg på ulike programmeringsaktiviteter som egner seg på ulike trinn. De eksperimenterte med Bee-bots, osmo, spherio-kuler og scratch. Algoritmisk tenkning var en rød tråd i opplegget.